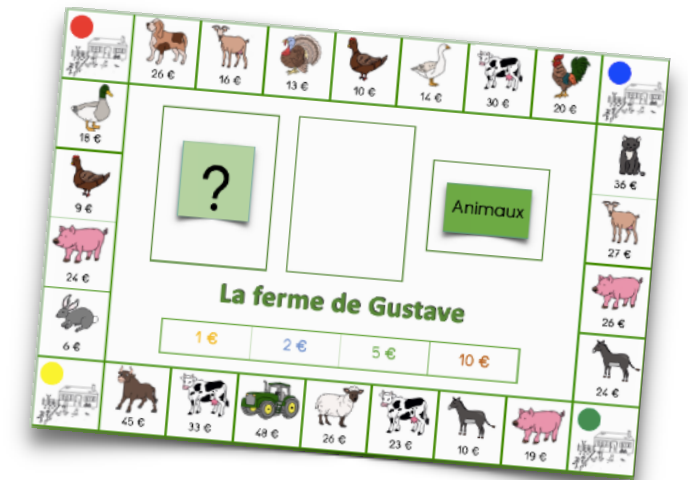


# La ferme de Gustave

## Matériel :

- Plateau de jeu
- Cartes animaux
- Cartes questions
- Billets
- 4 pions de couleur (à ajouter)
- 2 dés (à ajouter)



**But du jeu :** avoir le plus d'argent possible une fois que toutes les cartes questions ont été retournées.

## Règle du jeu :

De 2 à 4 joueurs.

Chaque joueur reçoit 2 billets de chaque sorte. Puis il prend un pion de couleur et le place sur sa ferme.

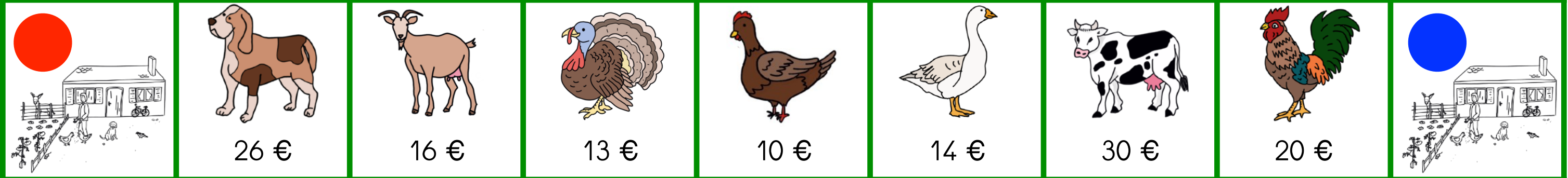
## A son tour :

- Chaque joueur lance les dés, et avance sur le plateau du nombre de points indiqués par les dés.
- Il peut alors acheter l'animal sur lequel il est tombé s'il a assez d'argent et si une carte de cet animal est toujours disponible. Il garde alors la carte vers lui.
- Il tire une carte question et effectue ce qui est demandé. Il remet ensuite la carte question face visible sur le tas du milieu du plateau de jeu.
- S'il tombe sur une ferme, tu dois donner 7 € à son propriétaire (celui qui a le pion de la couleur de la ferme).
- S'il tombe sur le point rouge, il peut aller sur la case du cheval ou sur celle du canard.

Le jeu s'arrête quand toutes les cartes questions ont été retournées.

Pour déterminer le gagnant, on peut alors :

- soit compter l'argent restant
- soit y ajouter la valeur des animaux achetés.



?

Animaux

# La ferme de Gustave

- |     |     |     |      |
|-----|-----|-----|------|
| 1 € | 2 € | 5 € | 10 € |
|-----|-----|-----|------|